

# **STEM пространство в ДОУ для развития инженерного мышления у детей дошкольного возраста**

**Стимулирование независимой  
исследовательской деятельности происходит  
только через грамотно организованную  
развивающую образовательную среду.**

**Подготовил воспитатель Петрова О.Ф.**

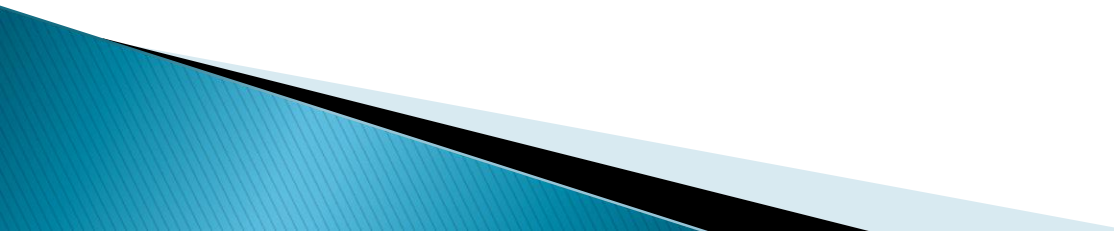
**STEAM** обучение — это инновационная методика, которая позволяет выйти на новый уровень совершенствования навыков у наших детей.

### Преимущества **STEAM** технологий:

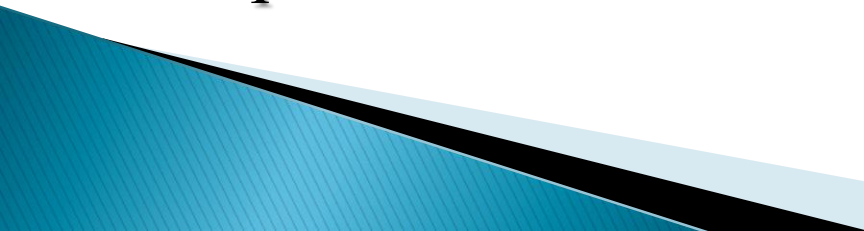
- ✓ Трансформируемость,
- ✓ STEAM-игрушки,
- ✓ развитие интереса к техническим процессам,
  - ✓ наглядность,
- ✓ активная коммуникация,
  - ✓ командная работа.

Технология	Характеристика	На что ориентирована
<b>S</b>	Наука	Что и как исследуем? Что и как изучаем? Что и как познаем?
<b>T</b>	Технология	Какой алгоритм деятельности осваивают дети?
<b>E</b>	Инжиниринг	Какой продукт (проект) создают дети?
<b>A</b>	Искусство	Какие художественно-выразительные средства искусства ребенок осваивает? Какие методы творческой реализации выбирает ребенок?
<b>M</b>	Математика	Какие элементы математического мышления развиваются у ребенка (геометрическое, пространственное, алгоритмическое, временное, комбинаторика и т.п.)
<b>S</b>	Сделай сам	В какой вид активности вовлечены дети (проектная, игровая, речевая, познавательная, исследовательская, элементарная инженерно-техническая, коммуникативная и др.)

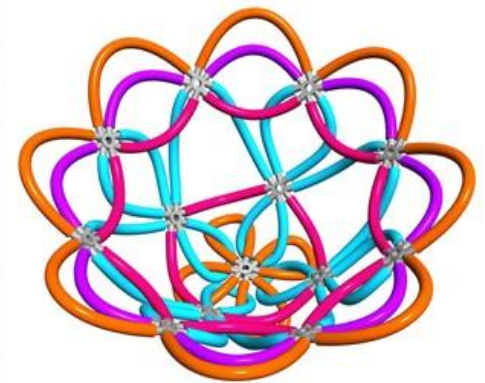
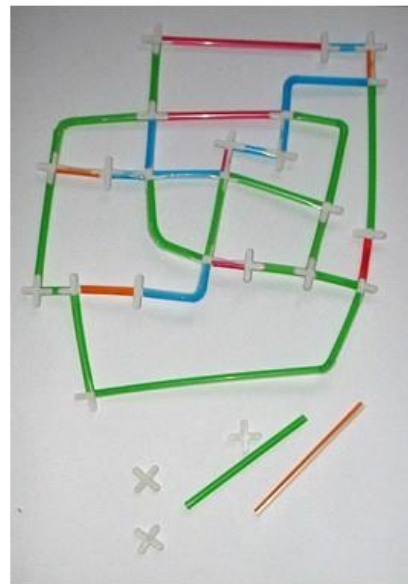
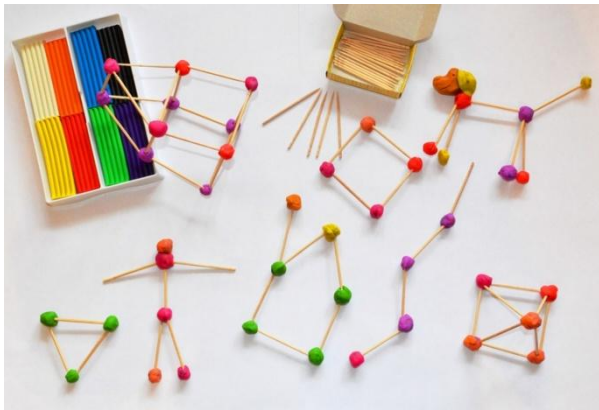
Моделирование образовательного развивающего пространства нового уровня в современном образовательном учреждении должно обеспечивать сознательную, целенаправленную, систематически и взаимодополняющую деятельность педагогов, обучающихся, родителей, воспитателей направленную на всестороннее развитие обучающегося, включающее такие структурные компоненты как самоопределение, самопознание, самореализацию, самовоспитание и саморазвитие учащихся.



Правильное игровое оборудование может вдохновить и способствовать обучению в STEAM подходе.

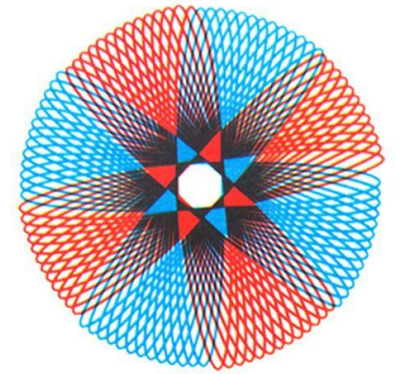
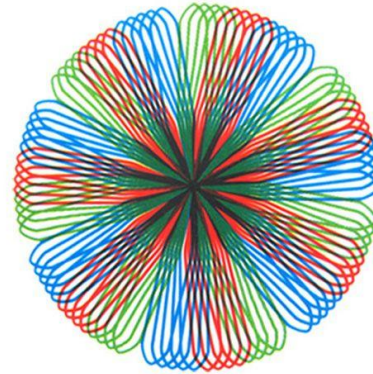
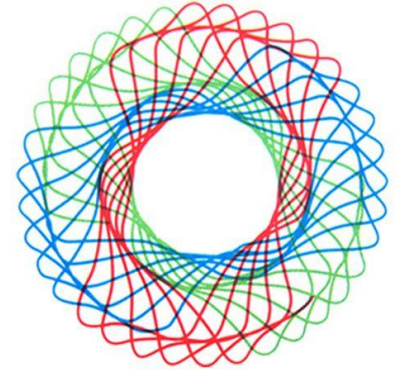
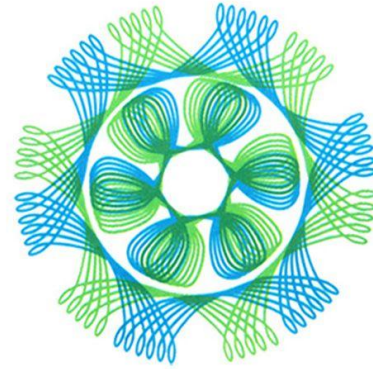
- ✓ Сенсорное и интерактивное оборудование поощряет творчество, решение проблем и другое взаимодействие.
  - ✓ Конструкции с канатами, пандусами, горками и качелями поощряют инженерный подход.
  - ✓ Естественные материалы являются сырьем, которое можно исследовать, с которым можно экспериментировать.
  - ✓ Музыкальные инструменты обеспечивают ритм и повторение.
- 







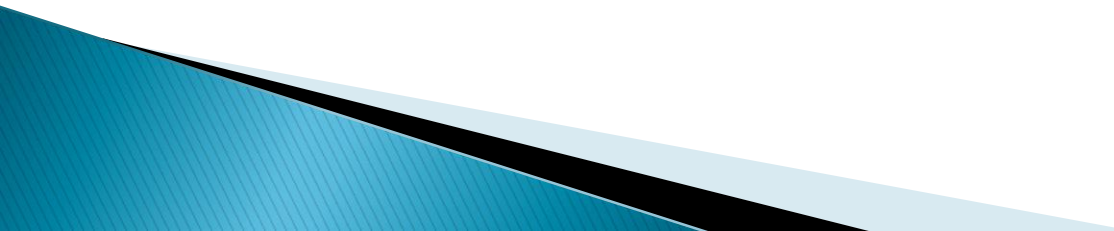




Важная идея **STEAM** -среды — это взаимосвязь теоретических и практических знаний.

**STEAM** -среда – это все, что окружает ребенка, что позволяет ему успешно решить поставленную задачу разными способами.

**STEAM** подход – это не только метод обучения, но и способ мышления



**STEAM** технология — это современный образовательный феномен, формирующий у детей навыки решения нестандартных жизненных ситуаций, умение видеть межпредметные связи и применять их на практике.

## Hard skills

Работа с техникой

Связаны с конкретной профессией

Приобретаются во время учёбы

Уровень владения определяется экзаменами, тестированием

Задействуют левое полушарие мозга

## Soft skills

Работа с людьми

Универсальны

Врождённые или приобретённые с опытом

Сложно определить уровень владения

Задействуют правое полушарие мозга