

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
Детский сад комбинированного вида № 37

Методический день

Опыт реализации программы «Формирование основ алгоритмизации и программирования у дошкольников и учеников начальной школы в цифровой образовательной среде ПиктоМир»

Секция: «Методические продукты, разработанные педагогическими коллективами (пособия, сборники, игры, презентации)»

Игра-ходилка «Приключения Робика в космосе»

*Подготовила и выполнила воспитатель первой категории :
Марқасова Ю.А.*

Игра-ходилка «Приключения Робика в космосе»



Цель игры: Развитие у дошкольников алгоритмического мышления, навыков программирования, закрепление пространственной ориентации.

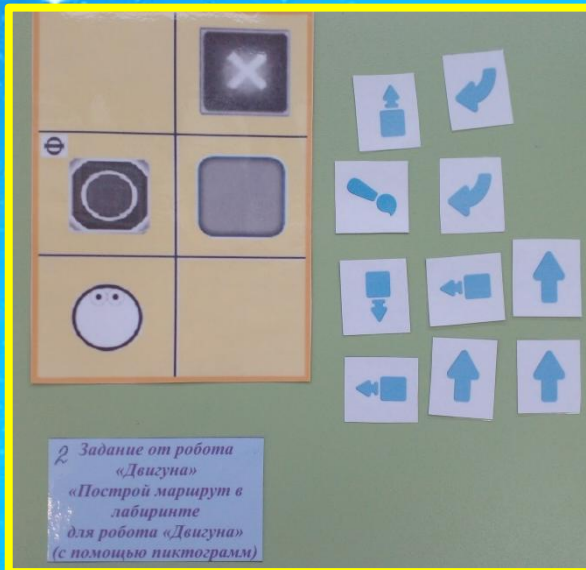
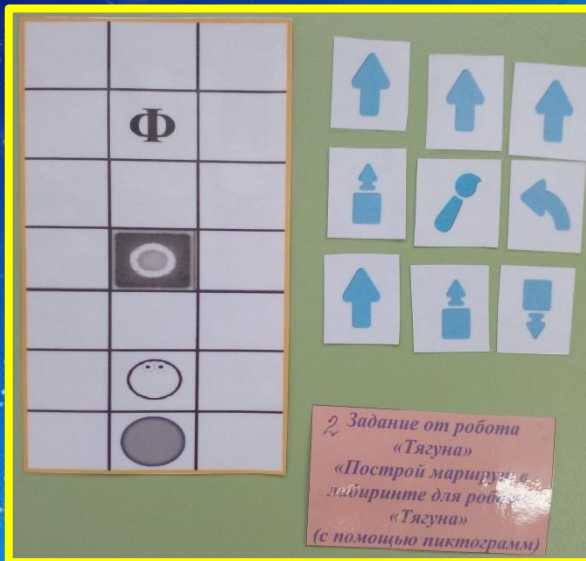
Задачи:

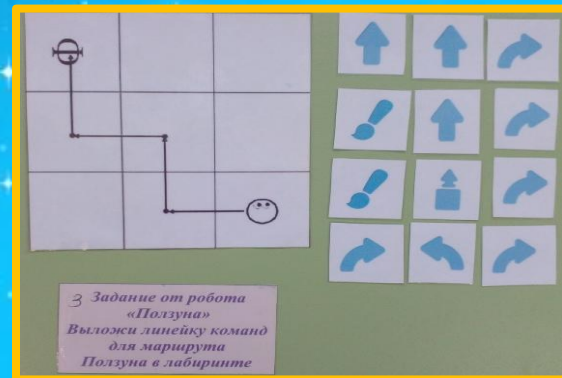
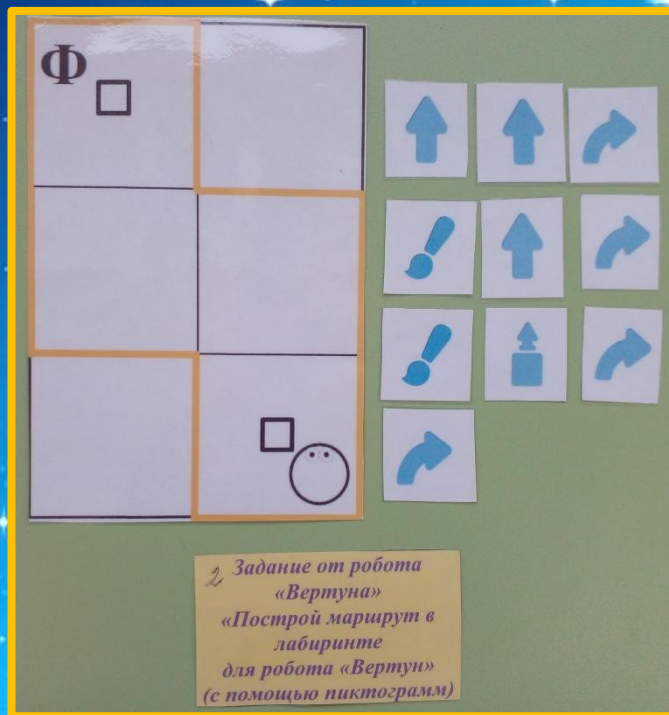
1. Закреплять ранее пройденный материал на занятиях в среде ПиктоМир.
2. Закрепить знания наборов команд роботов среды ПиктоМир.
3. Развивать творческие способности детей, настойчивость, умение анализировать, сравнивать, сопоставлять.
4. Развивать умение решать логические задачи, визуально сравнивать, правильно соединять детали в единое целое, определять форму и расцветку изображенных объектов.

«Игровые задания»



«Построй маршрут в лабиринте для робота»

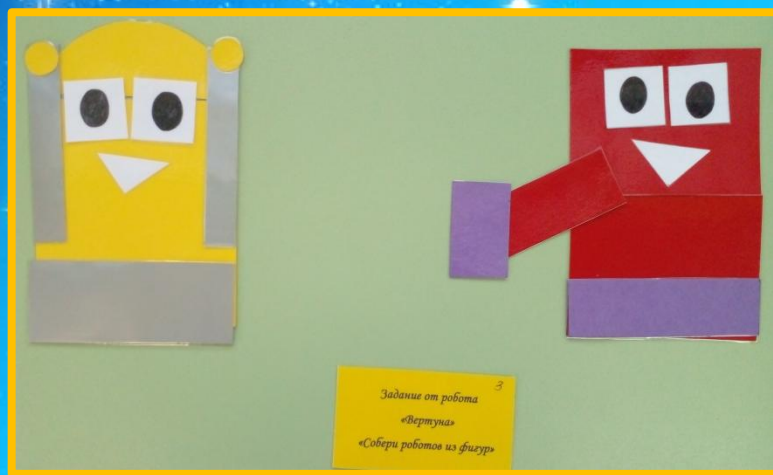
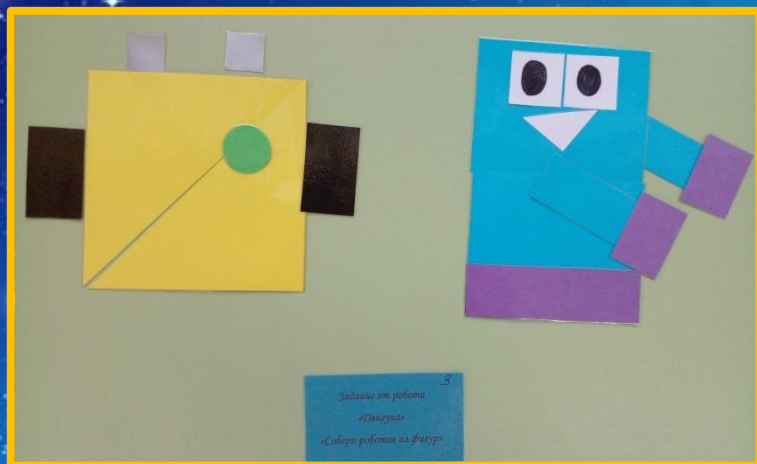




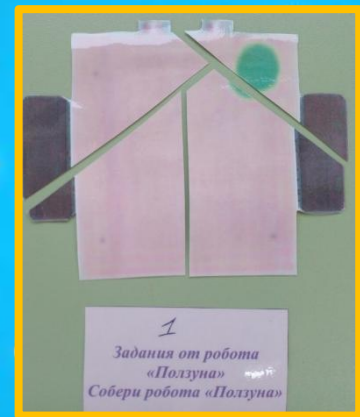
«Собери и назови правила клуба ПиктоМир»



«Собери робота из фигур»



Разрезные картинки «Собери робота из полосок»



«Найди заплатку»



Игра помогла совершенствовать у моих воспитанников математические способности, абстрактное и алгоритмическое мышление, развивает умение планировать структуру действий, ребенок овладевая основами алгоритмики, проявляет инициативу и самостоятельность в среде программирования, общении и познавательно-исследовательской деятельности.

Спасибо за внимание!